



Requisitos do Primeiro Trabalho

Desenvolva um programa em C que gerencie o acervo de livros de uma biblioteca. A biblioteca tem capacidade física para armazenar no máximo 500 livros. O programa deve permitir que o usuário do sistema (bibliotecária/o) acesse as seguintes opções, através de um menu:

1. Inserção de livro. Deve ser armazenado o ISBN (*International Standard Book Number*), o título, o gênero, o nome do(s) autor(es), a data de publicação.
2. Atualização dos dados de um livro. O usuário deve entrar com o ISBN.
3. Deleção de um livro. O usuário deve entrar com o ISBN.
4. Relatório geral de livros cadastrados.
5. Consulta por nome do livro. Deve ser exibido os dados do livro, caso ele seja encontrado.
6. Relatório de número de livros no acervo por gênero.
7. Relatório com o título dos livros por gênero. O usuário deve entrar com ou escolher o gênero.

Regras:

1. O trabalho poderá ser feito em dupla ou individualmente na **linguagem de programação C**;
2. O código fonte do trabalho deverá ser postado no **Moodle até às 13h do dia 21 de novembro**. Trabalhos não postados até a data limite não serão considerados para a avaliação;
3. O trabalho deverá ser apresentado para a professora em dia e horário extraclasse na semana de **21/11 à 25/11**.
4. No dia da apresentação os dois membros da equipe, caso o trabalho tenha sido feito em dupla, deverão estar presentes. Na ocasião, a professora fará perguntas relativas ao funcionamento do programa, bem como aos detalhes da implementação.
5. As notas serão atribuídas individualmente, ou seja, caso o trabalho tenha sido feito em dupla, a nota de cada um dos alunos será dada individualmente de acordo com os questionamentos da professora no dia da apresentação.
6. Não será aceito trabalho entregue/apresentado fora do prazo.



7. Durante a avaliação do trabalho serão avaliados os seguintes aspectos:
- a. Se o programa atende todos os requisitos especificados no enunciado do trabalho.
 - b. Organização do código fonte:
 - i. indentação;
 - ii. documentação, ou seja, comentários onde for necessário;
 - iii. nomes de funções e variáveis apropriados;
 - iv. modularização do código;
 - v. uso de *struct*;
 - vi. escopo de variáveis.
 - c. Apresentação oral do trabalho.